

PÓŁKOLONIE ZIMOWE ZSP 12



HARMONOGRAM ZAJEĆ

PÓLKOLONIE ZIMOWE 11.02-15.02.2019

GODZ	PONIEDZIAŁEK 11.02					WTOREK 12.02					ŚRODA 13.02					CZWARTEK 14.02					PIĄTEK 15.02				
	GR I	GR II	GR III	GR IV	GR V	GR I	GR II	GR III	GR IV	GR V	GR I	GR II	GR III	GR IV	GR V	GR I	GR II	GR III	GR IV	GR V	GR I	GR II	GR III	GR IV	GR V
8.00 8.20	Zajęcia opiekuńcze, czynności organizacyjne, regulamin półkolonii, bhp w czasie półkolonii, plan dnia spotkanie z Policjantem.					Zajęcia opiekuńcze - czynności organizacyjne, plan dnia bhp w czasie półkolonii.					Zajęcia opiekuńcze - plan dnia, regulamin wycieczki, czynności organizacyjne, bhp w czasie wycieczki					Zajęcia opiekuńcze - czynności organizacyjne, plan dnia, bhp w czasie półkolonii, śniadanie					Zajęcia opiekuńcze - czynności organizacyjne, plan dnia, bhp w czasie półkolonii, śniadanie				
8.20 9.00	Warsztaty Mydlarskie Zajęcia sportowe Angielski z tabletami Gry planszowe Origami					Warsztaty LEGO Warsztaty plastyczne Doświadczenia Zajęcia Taneczne Zajęcia komputerowe					Wycieczka do Bielska – Białej Teatr Lalek Banialuka Magiczne miejsca teatru Spektakl „Tuwim i...” Wyjazd o 8.45 powrót ok 15.30					Zajęcia z kodowania i robotyki Zajęcia plastyczne Zajęcia z j. rosyjskiego Zajęcia z pierwszej pomocy Zajęcia z bezpieczeństwa					Wyjście do kina Cinema City Asterix i Obelix: Tajemnica magicznego wywaru				
9-10																									
10-11																									
11-12																									
12-13																									
13-14	POSILEK REGENERACYJNY					POSILEK REGENERACYJNY					POSILEK REGENERACYJNY					POSILEK REGENERACYJNY									
14-16	Gry i zabawy świetlicowe wg inwencji dzieci. Zabawy klockami, gry planszowe, magiczny dywan, komputery, film W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych zabawy na podwórku szkolnym					Gry i zabawy świetlicowe wg inwencji dzieci. Zabawy klockami, gry planszowe, magiczny dywan, komputery, film W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych zabawy na podwórku szkolnym					Gry i zabawy świetlicowe wg inwencji dzieci. Zabawy klockami, gry planszowe, magiczny dywan, komputery, film W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych zabawy na podwórku szkolnym					Gry i zabawy świetlicowe wg inwencji dzieci. Zabawy klockami, gry planszowe, magiczny dywan, film, komputery. Zakończenie półkolonii, rozdanie nagród 😊									

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu w sytuacjach od niego niezależnych©